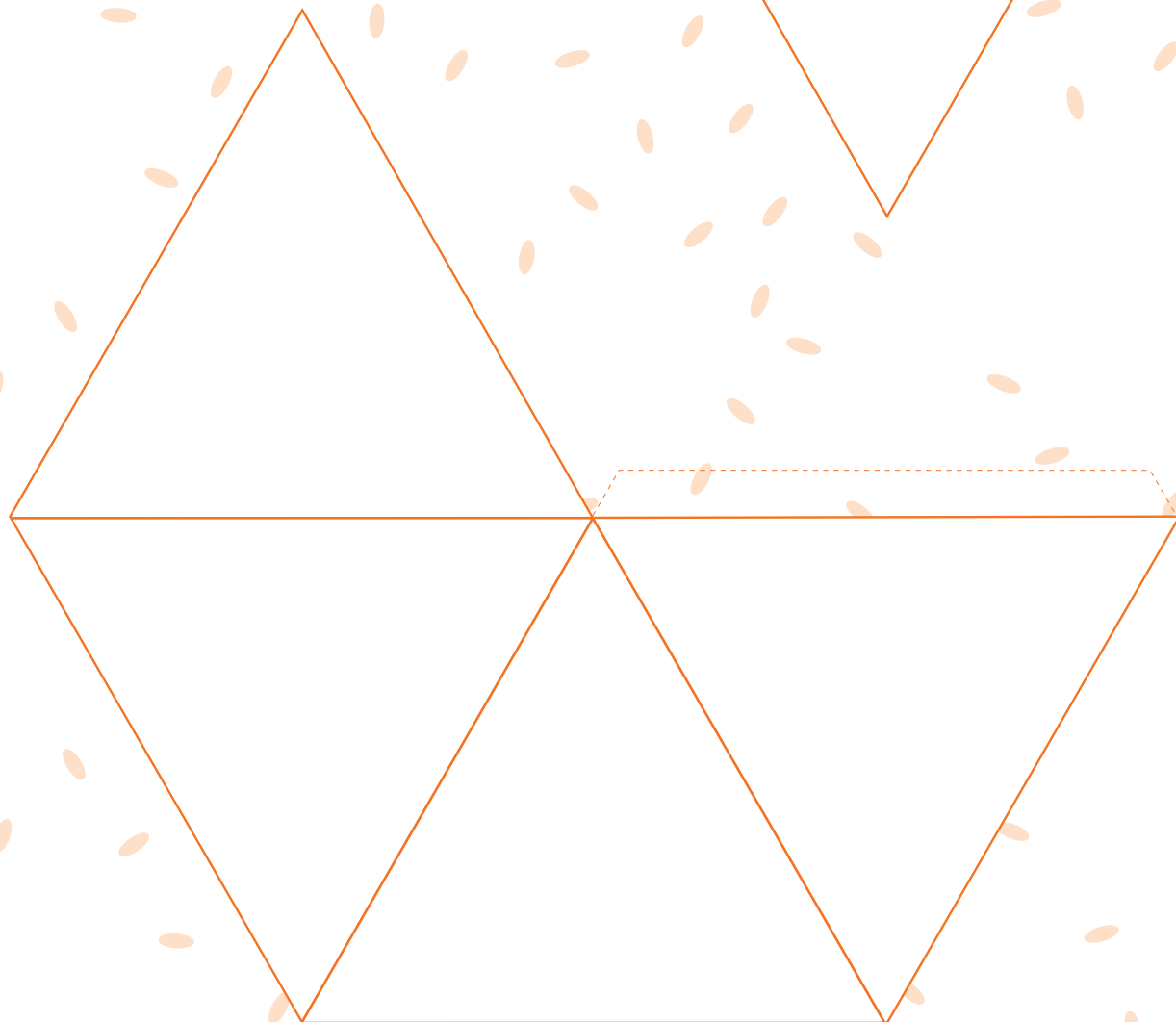


Intermón Oxfam



El arroz es vida

Gobierno de ETRON

Tienes la cantidad de 80 dineros. Setenta son para SUBVENCIONAR, dar, a los productores de tu país, en caso de que te pidan ayuda. No puedes dar a nadie más. Si el Gobierno de RUS te pide ayuda, le PRESTARÁS 10 dineros, pero con la condición de que te devuelva 25 dineros cuando termine el juego. No puedes consultar con nadie durante esta fase del juego. Sólo podrás pedir opinión a tus productores una vez tengas que COBRAR el dinero que le prestaste al Gobierno de RUS. Lo puedes hacer en dineros, en especies o...

Arroceros de ETRON

Producción:

Empezáis con 1 kg de arroz y vuestros ahorros de todo el año, 10 dineros. Tenéis que lograr en 15 minutos la máxima producción de paquetes de arroz. Cuanto más produzcais, más podréis vender. Un paquete de arroz es: 300 granos (8-9 gramos) de arroz pintado o teñido (el yodo tiñe de color violáceo el almidón del arroz) guardados dentro de un tetraedro (pirámide triangular regular) de 8 cm de arista. Hay una tienda en la que podéis comprar todo lo que necesitéis y un gobierno que os protege. Antes de comprar, pensad entre todos cómo podéis producir más y qué necesitáis para hacerlo.

Venta:

Una vez terminado el tiempo de producción y de que vuestros paquetes sean aceptados por el supervisor (peso adecuado, recipiente correcto y granos pintados o teñidos), tendréis que venderlos. Vuestro objetivo es vender toda la producción al MEJOR PRECIO POSIBLE. El precio se establecerá en SUBASTA, a la baja, en el mercado. Eso quiere decir que tenéis que haber pensado desde qué precio máximo partiréis y cuál será el mínimo al que podréis llegar. Pensad que el otro grupo de productores, los de RUS, hará lo mismo. Por ejemplo, y sólo como ejemplo, empezáis ofreciendo el paquete a 6 dineros. Los de RUS a 5,75. Vosotros a 5,50. Y así, alternativamente, hasta que se llegue al precio más bajo. Se supone que el más barato será el que se venderá más. Ése será el PRECIO DE VENTA para todos en el mercado internacional. A la hora de establecer el mínimo, debéis pensar en: Recuperar los 10 dineros (vuestros ahorros) que usasteis para comprar "cosas", es decir, "los costes de producción". Cada uno de vosotros necesita para vivir todo el año 0,20 dineros (alimentación, sanidad, educación, vivienda, vestido, transporte, servicios...). Ganad más ahorros para aumentar vuestra "calidad de vida".

Gobierno de RUS

Si los productores de tu país te piden ayuda tendrás que buscar dineros, ya sea que te los den o que te los presten. En caso de que te presten dineros, piensa que tendrás que devolverlos

Arroceros de RUS

Producción:

Empezáis con 1 kg de arroz y vuestros ahorros de todo el año, 10 dineros. Tenéis que lograr en 15 minutos la máxima producción de paquetes de arroz. Cuanto más producáis, más podréis vender. Un paquete de arroz es: 300 granos (8-9 gramos) de arroz pintado o teñido (el yodo tiñe de color violáceo el almidón del arroz) guardados dentro de un tetraedro (pirámide triangular regular) de 8 cm de arista. Hay una tienda en la que podéis comprar todo lo que necesitéis y un gobierno que os protege. Antes de comprar, pensad entre todos cómo podéis producir más y qué necesitáis para hacerlo.

Venta:

Una vez terminado el tiempo de producción y de que vuestros paquetes sean aceptados por el supervisor (peso adecuado, recipiente correcto y granos pintados o teñidos), tendréis que venderlos. Vuestro objetivo es vender toda la producción al MEJOR PRECIO POSIBLE. El precio se establecerá en SUBASTA, a la baja, en el mercado. Esto quiere decir que tenéis que haber pensado desde qué precio máximo partiréis y cuál será el mínimo al que podréis llegar. Pensad que el otro grupo de productores, los de ETRON, hará lo mismo. Por ejemplo, y sólo como ejemplo, empezáis ofreciendo el paquete a 6 dineros. Los de ETRON a 5,75. Vosotros a 5,50. Y así, alternativamente, hasta que se llegue al precio más bajo. Se supone que el más barato será el que se venderá más. Ese será el PRECIO DE VENTA para todos en el mercado internacional. A la hora de establecer el mínimo, debéis pensar en: Recuperar los 10 dineros (vuestros ahorros) que usasteis para comprar "cosas", es decir, "los costes de producción". Cada uno de vosotros necesita para vivir todo el año 0,20 dineros (alimentación, sanidad, educación, vivienda, vestido, transporte, servicios...). Ganad más ahorros para aumentar vuestra "calidad de vida". En caso de haber contraído una deuda, devolvedla.

Lista de precios de venta (en dineros)

Balanza	10,00	Rotulador	1,00
Hoja elaborada	5,00	Matraz yodo diluido.....	10,00
Hoja sin elaborar.....	0,10	Colador	5,00
Tijeras.....	2,00	Tubo de pegamento	3,00
Regla.....	0,50	Compás.....	0,50
Lápiz.....	0,50		

