



Aventuras en el

DESIERTO

Instrucciones del JUEGO

Estamos en el mes de julio y te encuentras en Marruecos de viaje de vacaciones durante quince días. Llevas diez días allí y de momento el paisaje y las costumbres de la zona te han sorprendido gratamente, aunque no acabas de entender del todo el porqué de alguno de los comportamientos de sus gentes. Los días, como siempre que se está de vacaciones, pasan rápidamente y quieres aprovechar al máximo el poco tiempo que te queda. Para el final del viaje tienes programado un vuelo sobre el desierto del Sáhara, que, aunque caro, te han informado que es muy aconsejable.

Después de visitar diversos lugares y comunidades recomendados en la guía que te regalaron cuando planeaste hacer este viaje, finalmente llega el día. Preparas tu mochila para el vuelo y pones las cosas indispensables, la guía, unas gafas de sol, un poco de crema solar, la cámara de fotos, el móvil, la cartera con dinero y el pasaporte... Te diriges hacia la pista donde espera la avioneta, en total sois nueve contando al piloto. El día es especialmente caluroso y bebes parte del agua que llevas en la mochila. Nunca has volado en una

avioneta tan pequeña y ahora que la ves de cerca, sientes una cierta angustia. Los minutos antes del despegue se hacen interminables. Comienza el viaje, notas un ligero cosquilleo en el estómago, piensas que es la excitación pero pronto te das cuenta de que lo que ocurre es que te estás mareando, y te maldices por estar perdiéndote parte del vuelo. Intentas tranquilizarte y consigues encontrarte mejor, te das la vuelta para observar el paisaje y sientes como el aire caliente acaricia tu cara. Nada te separa de lo que tienes a tu alrededor, la sensación de libertad es inmensa y lo que estás viendo no es comparable con nada de lo que habías visto hasta el momento.

La inmensidad del paisaje es sobrecogedora, te sientes como un granito en medio de un mar de arena.

El desierto es un ambiente inhóspito, desolador, vacío... sin saber como, empiezas a reflexionar sobre alguno de los comportamientos que has observado en las gentes de estos lugares, su generosa hospitalidad, el valor que le dan a las cosas, su sencillez...

De repente, un fallo en el motor de la

avioneta en la que viajas sorprende a toda la tripulación. Las sensaciones de libertad y aventura se ven sustituidas de golpe por las de pánico e histeria. Como consecuencia de la avería, el piloto se ve obligado a realizar un aterrizaje de emergencia...

Cuando despiertas no sabes cuánto tiempo ha pasado. Te levantas y compruebas, desgraciadamente, que eres la única persona que ha resultado ilesa. La avioneta ha quedado inservible al igual que la radio, que no capta ninguna frecuencia.

Es imposible mandar ningún mensaje de socorro. Gracias al instrumental de navegación de la avioneta, un mapa y la ayuda del piloto se consigue averiguar la posición en la que os encontráis, concretamente a 240 kilómetros al este del poblado más cercano. El estado de algunos de tus compañeros es grave con lo cual se hace indispensable que llegue ayuda cuanto antes. A pesar de que la vista no alcanza a divisar nada más que no sea arena, decides arriesgarte y salir en busca de auxilio. El piloto te informa de que, si vas a realizar el trayecto, dispones de las siguientes reservas en la bodega de la avioneta: →

Radiocasete y cintas	(3,5 kg)	Ropa variada	(<4 kg)
Crema solar	(<500 g)	Neceser	(1 kg)
Teléfono móvil	(<500 g)	Tabaco	(<1 kg)
Bidones de agua 4 l	(4 kg)	Brújula	(< 500 g)
Ollas	(<2 kg)	Cámara de fotos	(< 500 g)
Mantas	(<2 kg)	Mapa	(<200 g)
Navaja	(<500 g)	Escobas/palos	(<500 g)
Papel y bolígrafos	(<500 g)	Cuerdas	(1 m = 500 g)
Linternas	(<500 g)	Gorra	(<200 g)
Pilas	(<1 kg)	Abrigo de invierno	(4 kg)
Latas de conserva	(1 lata = 300 g)	Gel de ducha	(1 kg)
Martillo	(500 g)	Fogón de cocina y gas	(3 kg)
Cerillas	(150 g)	Baraja de cartas	(<250 g)
Botiquín	(<2 kg)	Libros	(<500 g)
Tienda automontable	(6 kg)	Gafas de sol	(<200 g)
Papel higiénico	(<500 g)	Álbum de fotos	(1,5 kg)
Café	(1 paquete 250 g)	Guitarra española	(3 kg)
Set de fiesta	(serpentina... 3,5 kg)		

Ahora te toca a ti decidir.

Escoge entre los objetos que hay en la bodega aquellos diez que necesitarás en tu recorrido y planifica una estrategia de viaje que te facilite la consecución de tu objetivo.



**Intermón
Oxfam**

