

<b>Descripció</b>	Joc de simulació en què les persones participants s'enfronten a una situació en la qual han de considerar quins elements són imprescindibles per a la supervivència.
<b>Temàtiques</b>	Consum, necessitats bàsiques, necessitats creades.
<b>Objectius</b>	Analitzar les diferències entre necessitats bàsiques i necessitats creades. Consensuar solucions.
<b>Temporalització</b>	D'una a dues hores de durada.
<b>Continguts</b>	<b>Conceptes:</b> necessitats bàsiques, necessitats creades, consum responsable... <b>Procediments:</b> joc de simulació, argumentació lògica, presa de decisions... <b>Actituds:</b> valoració de les necessitats bàsiques, actitud crítica respecte al consum, respecte pels diferents punts de vista, recerca de consens...
<b>Material</b>	Material per escriure, paper...
<b>Documentació</b>	Instruccions del joc. (Veure annex.)
<b>Desenvolupament</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Repartir i llegir les instruccions del joc.</li><li>• Decidir i justificar, de forma individual, quins articles de la llista són imprescindibles. Planificar una estratègia per fer el camí.</li><li>• Posar en comú els productes seleccionats i explicar-ne l'elecció. Elaborar una llista comuna per a tot el grup.</li><li>• Revisar els possibles errors en les decisions preses pel grup a través d'una proposta de solució facilitada.</li><li>• Reflexió final i conclusió que pot introduir conceptes com "consum responsable", "austeritat", "necessitats creades"...</li></ul>



### Orientacions

Es tria el desert com a punt de partida del joc amb la intenció de subratllar la idea que es depèn única i exclusivament dels elements que es decideixi agafar al començament. No totes les llistes elaborades seran iguals, amb la qual cosa es valorarà que no tothom té les mateixes preferències, però ben segur que apareixeran elements repetits a totes les llistes que correspondran a aquelles necessitats bàsiques que han de quedar cobertes. Es prenen aquests elements com a punt de partida per elaborar la llista comuna a tot el grup. S'analitza quins articles de la llista del joc són necessaris a la vida quotidiana. Se subratlla que la valoració que se li dóna al producte està en relació amb la situació en què es troba cadascú. Es justifica sempre el perquè de les decisions.

A continuació es detallen possibles solucions del joc amb les justificacions pertinents. La llista podria estar composta per aigua (12-16 litres), menjar (16-24 llaunes), brúixola, flassada, cordes, pals, llanterna, piles, navalla, farmaciola. L'estratègia consistiria a viatjar durant vuit dies a la nit, la llanterna ens faria llum, la brúixola ens orientaria. Les flassades servien per abrigar-nos i juntament amb els pals, les cordes i la navalla construiríem tendals que permetrien tenir ombra durant el dia (també es podria optar per cavar forats a la sorra durant el dia, que, coberts per les flassades, ens posarien a recer del sol i del vent).

En cas que hi hagi dificultats perquè el grup arribi a una solució comuna, es pot facilitar la informació addicional següent:

- Només pots agafar 10 objectes que junts no poden superar els 30 quilos de pes (sense tenir en compte la motxilla).
- Has de consumir d'1,5 a 2 litres d'aigua diaris i 1,2 quilos de menjar.
- Recorreràs 30 quilòmetres diaris com a màxim.
- La temperatura durant el dia pot arribar als 50° o als 60° i durant la nit oscil·la entre els -10° i els 5°.

### Annex



Aventures al desert: Instruccions del joc